

天龙八部SF

天龙八部sf同伴分人形同伴和动物同伴人形同伴倾向於加持类，也便是给主角添加各种特点，而动物类同伴则是倾向同伴自己自身。现在这2种同伴都很火，人形同伴做主线任务会送一个紫色钟灵，而V7的话体系会送一头橙色的鹰行同伴阿翔。

天龙八部sf特征优势宝石系统：

1、天龙八部sf由于人物特点及损伤近几年现已翻了不早知道多少倍，宝宝的特点和技术，现已远远跟不上节奏了，宝宝现已从最开端天龙八部不可或缺的一部分变成了单P的工具和团战的酱油，举个例子：，一个满3的套装武当，带一个进犯过4万的内功宝宝，根本相当于2个人一同去战役，现在呢内功、外功宝宝不管你资质多少，打人10下中1下，打中了根本不掉血，自己死的比谁都快，谁愿意带。

2、天龙八部sf宝宝特点加强150%-250%，大幅进步宝宝命中闪避会意进犯会意防护，大神拿着打架爽，日子玩家刷副本刷经验效率高，有敢打会意石头的吗？为什么？无非是会意石头加的会意太少，糟蹋名贵的孔槽，作为一款合格的游戏设计。

3、天龙八部sf关于一切数值类的技术大幅增强，比方：高档漏洞减的防护数值、高档痛击、高档猛击、大群、老群等等，上升数值500%(别说500%太多了，现在人人的内外防、血量都什么水平了)打架时根本一切宝宝都死于不明AOE.经常看见团战打起来，人没怎么死，宝宝现已都没了，团战更是仅有膂力神佑宝宝才有用武之地。

4、天龙八部sf现已远远被年代抛下了，150的会意代表什么？而现在，添加宝宝的状态类技术，如精明宝宝击中后定身5秒，慎重宝宝击中后扩大3秒，胆小宝宝击中后失明4秒，勇猛宝宝击中后麻木3秒等等。

5、天龙八部sf红宝石只加外防，黑宝石无人问津，石榴石，尖晶石，变石，虎眼，猫眼也早已离开了咱们的视界~再一次提出：个别宝石的数据，200会意和300会意有什么不同吗？手工的众多，雕文的发生，修炼的存在，将大部分玩家的会意防护和会意进犯都提升到了一个相互抵消的程度，不再有靠暴击生存的门派了，就算现在靠会意吃饭的唐门，一切的装备，一切的物品，都应该能够物尽其用，而不是被大部分人抛弃。

6、天龙八部sf天龙这么多年发展起来，一切靠固定数字损伤吃饭的门派，都衰败了，比方武当，比方没有怒火前的明教，比方峨眉，曾经武当的天外、明教的炎龙、峨眉的爪子，都是一击定天地或改变战局的利器，现在呢？没有怒火、没有进阶的炎龙、天外、爪子，又有什么用？一个明教300火攻，一个炎龙加了2700，等于翻了9倍！现在呢，一个9000火攻的明教，如果不进阶炎龙，用炎龙平和推不同很大吗？

同伴质量等级分为白、绿、蓝、紫、橙。不同质量等级的同伴初始资质和资质上限都不一样。当然我们最终定下来的同伴必定要是橙色的。

【同伴取得】同伴取得现在有3种途径，分别如下：第一种：通关副本後翻牌获取，左面12位置容易出绿色豹子，吃了就有19点资质。第二种：金币抽取，每天凌晨12点过後就改写，能够免费抽取10次，小编我自己除了免费金币抽取外，还额外用了金币的10连抽，才7万多金币，第2次10连抽要13万，小编就放弃了。金币抽取也是有几率获取橙色同伴的，小编现在用的橙色钟灵便是金币抽到的。

第三种：元宝抽取，高档VIP玩家建议在同伴体系要投入相应的元宝来抽取，保证能大比例进步你的战斗力。第四种：世界BOSS天山童老有几率坠落95级可携带的橙色同伴。



第五种：抽奖功能有几率得到同伴包里边有几率呈现各种质量的同伴（包含橙色）。第六种：70级少室山最终一个BOSS有几率坠落橙色同伴阿碧。

最要害的东西是同伴资质能够通过吸收其他同伴来添加当时同伴的资质点，然後再把资质点分配到下面的各项特点资质上。小编常常看到新手玩家世界上喊同伴包包满了该怎麽丢弃，每次听到都令我汗颜，会玩的玩家跟新手小白最大的距离便是在这里，这里贴一张数据我们就懂的。

当时版本不像上一个版本那样一点资质固定便是10战斗力，不同特点高资质加的战斗力的不一样，果断优先加满进犯，看护和射中。这里要配合上同伴升星，升星能进步资质的上限。

一次强化好像是进步300上限，比如小编的同伴现在资质上限是1800，我进化到6星後，资质上限会变成2100，我就有更多的资质点分配到进犯力这块资质上。那我能进步的战斗力的就更大了。

同伴资质高要配合上同伴技术才能让同伴变得强力，技术现在可装备的有白绿蓝紫橙不同颜色的技术。同伴技术能够在技术包里边随机开出来，副本完後翻牌有几率呈现，同样有几率出空气世界BOSS天上童老有几率坠落紫色技术书一级橙色技术书。少室山最终一个有几率掉了紫色同伴技术书。

同伴技术有六个空位，其间白色可学2个技术，绿色，蓝色，紫色，橙色只能各学一个，这里强力推荐一下几个技术：人形同伴：白色：借力（进步主的进犯力,每点加持值进步274点。继续3秒，冷却25秒）、御敌（进步主的防护力,每1000点看护值进步115点。继续3秒，冷却25秒）（商城可买）绿色：看穿（进步主人的暴击值，每1000点加持进步97点。继续3秒，冷却25秒）（商城可买）蓝色：护主（为主人附加护盾，收10%同伴看护值的损伤，继续5秒，冷却20秒）（商城可买）

紫色：郁兰芳香（进步主的生命上限，每1000点看护值进步6787点。同伴出战时继续收效）（副本少室山老三爆）橙色：般若心经（进步同伴5%的加持作用。同伴出战时继续收效）（雪原boss掉）



白色：爪击（照成90%的同伴进犯损伤，冷却8秒）、淬毒（形成50%同伴进犯损伤，并每秒形成100点损伤，继续3秒，冷却8秒）（商城可买）绿色：阳炎(对5步范围内5名敌人照成3%+100点同伴进犯损伤，冷却10秒）（商城可买）

蓝色：咆哮（进步同伴50%进犯力、继续3秒，冷却20秒）（商城可买）紫色：熔炼之狩(主人被进犯时，有10%概率削减敌人200点防护。继续3秒）（副本少室山老三爆）

橙色：群兽怒吼（主人和同伴暴击率搭档进步30%，继续2秒，冷却30秒）（雪原掉）运用「同伴升星丹」可进步同伴星级，星级越高，资质上限越高，星级还能够被继承。

升星丹能够商城购买10元宝一个，或许能够从副本翻牌获取。记住哈，同伴星级必定要进化到至少4星，然後优先把进犯力这块加满，你的战斗力就上去了。

同伴攻略就到此完毕了，假如小同伴们看完後发现自己同伴加点资质不对，能够从商场购买资质重洗丹，只需10元宝，然後在同伴资质强化那儿重洗下就行，记住优先进犯，看护和射中优先加满。

天龙八部sf门派修正的命运：

一、天龙八部sf加强少林的一苇渡江时刻，添加5秒，丐帮：取消横扫天地技术的必中作用，变为可暴击唐门：傀儡香改为瞬发，作用改为麻木5秒，红宝石由全加外防修正至内外防护1:2同时加成，最近几年兴起的门派，都是靠有负面BUFF或者正面BUFF的技术的门派，合作游戏更新形成人物血量，损伤的溢出形成的。

二、天龙八部sf大幅度进步石榴石，尖晶石的数值，并可“免疫”部分内外攻损伤，举例：你打了一颗5级内防，加3500内防，并在内功门派进犯你时有2%几率免疫当次损伤(对内功门派释放的技术无效)，少林：调虎离山能够对入使用，单体技术，有效时刻5秒，这5秒会跟随少林行走，无法进犯慈航普度添加一个规模性作用：开启慈航普度后15米规模内10个方针减速20%，作用可叠加(比方5个少林一同开，就减速100%)。

三、天龙八部sf加强添加会意进犯、内外攻石头数值，跟上人物特点的发展，逍遥的扩大、天山的移花、唐门的风雷、明教的怒火、天龙的中冲，清心给队友加血后，慕容：不是很了解，不做点评，自己回复1%的队友的血量，星宿：把什么指鹿为马、笑里藏刀这样的逗比技术都修正了吧，要么加内功、要么加毒攻。

四、天龙八部sf抗性石头：分为2种，一种是传统的抗，按照百分比核算的，另一种是根据实践需求，能够挑选抵消若干点特点攻的，比方我打了300的新抗石，能够抵消1500的特点攻，这样就照料了许多打手和初级石头的朋友，不必怕自己的抗白白糟蹋了，武当：如封似闭时武当可移动，但不可离开技术有效规模，且无法进犯，品格清高改为吸收20%损伤，游刃有余可改写暗器，武魂相关技术。

五、天龙八部sf这些技术之所以强的仅有原因便是，他们不由于人物特点的变强而变弱，人物特点强了，技术形成的损伤随之变强，反观靠死数值吃饭的技术，会由于人物特点的变强渐渐变弱，甚至不如平推(由于有些技术有施法动作，由于施放频率慢，形成比平推实践形成的损伤要小，比方天山开了移花接木一个个用技术有时候不如一直平打耗血多便是这个道理)，所以，第一步需求大幅添加一切数值型技术的数值(天地同寿、大力金刚掌、炎龙等等)。

六、天龙八部sf天山、逍遥：不修正~由于天山逍遥形成的口水实在太多了，莫不如就不修正，天山逍遥现在还算是一线门派了，明教：1.水淹七军技术由冰攻变为外功，击中后有几率定身2秒，怒火开启后有几率免疫对方控制技术，怒火完毕后定身4秒，纯阳无极作用改为：60秒内免疫对方一切火抗，400火攻现在有什么用峨眉：月落西山后加速100%，继续5秒。