热血江湖私服发布网

热血江湖私服发布网在体会游戏的趣味进程中慢慢积累这些资源,例如精力值只要角色在线就会自动康复;金币可以经过挖矿打怪中获取,咱们现已收到了许多咱们关于活泼值的反馈,后续也会进行评估考量。

关于作业室挂机的问题,你们打算怎么处理?答:首要从技术层面添加了更多的判定纬度,提高了作业室甄别的准确性。

其次会添加作业人员在线巡查,最后针对判定为作业室帐号将加大处罚和封号的力度,当然 为了下降正常玩家误判的危险,所以打击作业室肯定是一个持续的进程,但咱们肯定会尽最 大努力来下降这些对游戏环境的影响。

为什么传世的时长版没有考虑做最原始的复古版别?答:主要是根据几个纬度考虑:



一、复古区的成长节奏太慢,耗时太长,前期在将军坟打上几个小时或许才干升一级,真的很辛苦,假如没有很多的游戏时刻投入,可以体会的仅有趣味便是刷怪晋级,而在咱们调研反馈中有许多玩家说到上班族作业忙没时刻,这样的游戏体会就不是太友爱。

- 二、游戏的内容不行丰富,大部分人每天能做的工作只要刷怪,咱们仍是期望经过各类玩法带给咱们不同的游戏体会,提高游戏全体的趣味性。
- 三、引导性缺乏,比如我现在**15**级,我应该去哪晋级,我要怎么赚取金币,这些问题或许作为老玩家不会觉得有任何疑问,可是作为一个新人玩家或许仍是需求必定引导的。



组合和骑战技术什么时候出?答:后面的版别咱们会优先推出组合技术,详细时刻还要看咱们本次测验的反馈,所以咱们的意见对咱们真的很重要,期望咱们都可以认真的反馈,至于骑战暂时未考虑。

时长区后续版别是怎么规划的?答:后续版别暂时规划到铁血魔城,到时候会敞开铁血魔宫的地图和狂龙紫电等级的技术,当然依旧是怪物坠落,咱们肯定会始终秉持公平绿色的准则,请咱们放心。