

热血江湖sf

热血江湖sf接上暴击5连发自身暴击攻击就很高的枪客用此技术几乎如虎添翼,究竟大血药回的必定比这个多,不太引荐,不过枪客假如进入绝唱阶段用这个技术也许会有意想不到的效果。

日期：2025-11-22

虽然是剑皇绝技，但是却十分这合枪客，近身操控接上暴击5连发，自身暴击攻击就很高的枪客用此技术几乎如虎添翼。

怪丐：醉舞狂歌使自己在10s内免疫操控，20s内大幅度加快，期间攻击50%几率形成3次损伤并减速方针3s。这招为弓箭手量身打造。

后期弓箭手敞开醉舞狂歌，奔跑速度如疯狗壹般，控不住也打不着，被弓箭手无情风筝过无数次的小编含泪控诉！



医仙：神医高手开释三连击，速度较慢但必定暴击，每次损伤会恢复与损伤量等值的气血。这技术，看起来并没有什么太大的特点。

接上暴击5连发自身暴击攻击就很高的枪客用此技术几乎如虎添翼,究竟大血药回的必

定比这个多,不太引荐,不过枪客假如进入绝唱阶段用这个技术也许会有意想不到的效果。

巧匠：能工巧匠在20s内，发明壹个光环，周围友方会加快并提高追加损伤，周围敌人持续减速。

这合实力战时使用，最好是刀客这种皮糙肉厚的冲锋工作，带头冲进地阵留人，协助队友发明更好的输出环境。



绝技技术占用的是独立技术栏，所以越早得到绝技，在前期优势就越大，拥有绝技在PVP中将十分可怕，高额的根底损伤和强壮的特效都会协助妳战胜敌人！