

热血江湖sf

热血江湖sf免除变身仍是满血血量风险的情况下一发变身就会让敌人感到绝望,机关战灵与六行机甲同时配备,主角受终究损伤下降5%与火龙刀相反,机关战灵主防护,5%的终究损伤减免仍是很可观的。

日期：2025-11-19

剖析：典型的PVP功用神兵，在1v1中或许不会特别占优，可是当多人pk时，损伤输出和斗ebuff会让敌人群体遭到致命冲击，这合浑水摸鱼，痛苦地折磨才是地魔之眼的精华。



防护见长的神兵，但根底技术自身并没有防护特点，而神兵防护特点拔群，作为壹个报到即送的神兵，其可玩性仍是很大的，毕竟熟练度满了给壹部高达，成为变形金刚。

兵阵熟练度满时，解锁新坐骑六行机甲。骑上去没有幻想中霸气，反而萌的不行，背后的小翅膀还会自主颤动，表面霸气，内心是个小天使。



免除变身仍是满血血量风险的情况下一发变身就会让敌人感到绝望,机关战灵与六行机甲同时配备,主角受终究损伤下降5%与火龙刀相反,机关战灵主防护,5%的终究损伤减免仍是很可观的。

剖析：如果熟练度满之后，敞开机关战灵变身，主角根本能够保证不会死掉，除非对方暴击能够打掉50%的最大生命值，后期生命值几十万的情况下，壹发暴击25W太难了。

根本特点中，神兵损伤最高的神兵，可是天分和花语表明这个神兵更倾向于辅佐输出，变身满血，免除变身仍是满血，血量风险的情况下壹发变身就会让敌人感到绝望。

濒死反杀神技，不解释濒死时当即回复20%气血，以及500点怒气（触发距离10s）变身和变身完毕后，当即回满血解锁新形态，黑暗花语。

使周围所有队友在形成损伤事有60%概率定身敌方。暴击时是周围敌人削减500点怒气。辅佐输出壹流，自身的花语技术更是pk利器，非常推荐入手。

玄武破天弓目前神兵受损，所以无法生长，可是透过特点和天分看，应该是极端输出型神兵。

熟练度满后敞开【天隙】技术，能够添加获取传世配备的概率、下降修理传世配备的费用，以及有几率在野外出发特殊副本！

最高取得25%进犯力加成。最高取得神兵掌控12点（提供高额神兵损伤加成）每次损伤额定扣除选中方针4%的气血。

每次损伤有68%几率打断当时方针动作关于血量低于50%的玩家，损伤添加100%极端PK型神兵，5天分悉数为损伤技术，自身神兵进犯也高，是后期PVP的输出利器。

总结：神兵都有自己的定位和特点，所以每位玩家在选择时需求依据工作，以及用处细心酌量，也能够着重选择培养。